STAGIONE 2026/2027 – REGOLAMENTO FANTALAGO ELITE

12ª EDIZIONE

Incipit:

Volevamo ringraziare tutti i partecipanti, vecchi e nuovi, che in questi 12 anni hanno contribuito alla realizzazione del nostro fantacalcio e hanno permesso di divertirci insieme e crescere come Fantacalcio FANTALAGO.

Grazie di cuore davvero, i veri protagonisti del gioco siete Voi!

REGOLAMENTO CAMPIONATO

Per creare la Fantasquadra si hanno a disposizione 260 crediti, la rosa sarà composta da 22 giocatori suddivisi come segue:

3 Portieri
7 Difensori
7 Centrocampisti
5 Attaccanti

Le quotazioni di riferimento sono quelle della redazione di FANTACALCIO.IT (ex FANTAGAZZETTA).

Il **FANTALAGO ELITE** inizierà alla 4ª giornata di Serie A. Da martedì 8 settembre ore 15:00 fino a giovedì 10 settembre ore 23:00 sarà possibile SALVARE la Rosa sul sito leghe.fantacalcio.it con cambi ILLIMITATI per creare la propria squadra.

CAMPIONATO

Questo tipo di competizioni è tipico dei grandi gruppi ed il funzionamento è molto semplice. Ogni giornata viene aggiornata la classifica generale con i punti realizzati dalla propria formazione. L'ordinamento è, ovviamente, per somma punti.

Ai fini del calcolo del punteggio di ogni giornata ecco i bonus/malus applicati:

Bonus/Malus per eventi e ruoli

EVENTO	BONUS/MALUS			
	P	D	C	A
GOL SEGNATO	5	4	3.5	3
GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
RIGORE SEGNATO	5	4	3.5	3
RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
RIGORE PARATO	3	3	3	3
AMMONIZIONE	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5
ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
AUTOGOL	-2	-2	-2	-2
GOL DECISIVO PAREGGIO	0	0	0	0
GOL DECISIVO VITTORIA	0	0	0	0
PORTIERE IMBATTUTO	1			

Tipologia assist **Quality**

Bonus/Malus per livello assist

	LOW	MEDIUM	HIGH
BONUS	0.5	1	1.5

Capitano:

Ogni partita sarà possibile scegliere un CAPITANO nella propria squadra. In base al voto puro ottenuto verrà assegnato un bonus, come da foto seguente

Modificatore per il CAPITANO	SÌ
Tipo di designazione per capitano e vice	Per ogni singola partita

e applica le seguenti regole:

con VOTO	riceve	BONUS/MALUS
<= 4		-2
4.5		-1.5
5		-1
5.5		-0.5
6		0
6.5		0.5
7		1
7.5		1.5
8		2
>= 8.5		3

Il capitano raddoppia la somma dei bonus ottenuti	NO
Il capitano raddoppia la somma dei malus ottenuti	NO

Modificatore Difesa: SI Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno 4 difensori portano punteggio alla squadra. Si considerano il voto in pagella del portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori, poi si calcola la media aritmetica di questi quattro valori. Si aggiungono +6 punti al punteggio di squadra se questa media è uguale o superiore al 7, +3 punti se è maggiore o uguale a 6,5 (ma minore di 7), +1 punto se la media è uguale o superiore al 6 (ma minore di 6,5)

I voti (comprensivi di bonus/malus) sono presi dalla redazione di FANTACALCIO (ex FANTAGAZZETTA).

La competizione inizia la 4ª giornata di serie A e si conclude all'ultima giornata (38ª di serie A).

Per le partite rinviate, se non si recuperano entro le 72h (3 giorni) dall'ultima partita di SERIE A, verranno assegnati i 6 politici a tutti i giocatori delle squadre coinvolte nei recuperi, per qualsiasi causa.

REGOLAMENTO PANCHINA

Devono essere schierati 10 giocatori di cui un posto deve necessariamente essere occupato da un portiere.

NON ESISTE UNO SCHIERAMENTO STANDARD PER LA PANCHINA, esso è a discrezione del fanta-allenatore.

Allo scopo di evitare di giocare in inferiorità numerica lo schieramento è LIBERO; tuttavia, esiste un determinato ordine di sostituzione:

PRIORITÀ 1: purché sia consentito da un modulo formazione, i primi cambi vengono effettuati RUOLO PER RUOLO (es: esce un centrocampista, entra un centrocampista...e così via)

PRIORITÀ 2: ordine panchina. Allo stesso modo se non è disponibile la sostituzione ruolo per ruolo verrà seguito l'ordine di schieramento della panchina, purché, come al solito, sia consentito dal modulo formazione (es: non si può giocare con 2 difensori, 6 centrocampisti o 4 attaccanti- i moduli sono quelli disponibili nello 'schiera formazione' iniziale).

Sostituzioni consentite: 5.

MODULI CONSENTITI

442 - 433 - 532 - 541 – 631 - 361 - 352 - 343 - 451

REGOLAMENTO COPPA FANTALAGO ELITE

Questo tipo di competizioni è tipico delle coppe dove, prima degli scontri ad eliminazione, tipici dei tabelloni tennistici, c'è la fase a gruppi. Nel nostro caso ci sono 2 fasi, vediamole nel dettaglio:

PRIMA FASE - A GIRONI -

Le 80 squadre partecipanti verranno divise in 8 da 10 squadre.

L'estrazione dei gironi è prevista con sorteggio RANDOM.

All'interno di ogni girone, tutti si sfideranno contro tutti, partita secca, senza andata/ritorno e senza fattore campo.

A differenza del campionato nella Coppa vince chi fa più gol. Tipico degli scontri diretti.

Le fasce gol sono le seguenti:

66-70 1 GOL

70,5-74,5 2 GOL

75-79 3 GOL

79,5-83,5 4 GOL

84-88 5 GOL

88,5-92,5 6 GOL

93-97 7 GOL

97,5-101,5 8 GOL

102-106 9 GOL

106,5-110,5 10 GOL

E così via con uno scarto tra le fasce di 4.5 punti.

Per ogni vittoria si prendono 3 punti. Pareggio 1 punto. Sconfitta 0 punti.

Ci sono partite di andata e ritorno nella fase a gironi.

Al termine della prima fase le prime 2 squadre si qualificheranno alla seconda fase. Le restanti verranno eliminate.

Il calcolo segue i seguenti bonus/malus del campionato.

I voti sono presi dalla redazione di Fantacalcio.it.

A parità di punti alla fine del girone si contano in ordine:

1 Punti classifica
2 Somma punti totali
3 Differenza reti

4 Gol fatti
5 Gol subiti
6 Classifica avulsa

Le giornate di serie A delle partite dei gironi sono le seguenti:

6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23

SECONDA FASE - ELIMINAZIONE DIRETTA -

Questo tipo di competizioni è tipico delle coppe a tabellone di tipo tennistico.

Si parte dai SEDICESIMI di FINALE.

Il sorteggio random.

Si sorteggerà il tabellone fino alla FINALE, UNICA, la 37° giornata di serie A.

Tranne per la Finale, sono Partite di Andata e Ritorno (le seconde classificate giocano la prima in casa).

Ai fini del calcolo si seguiranno sempre i bonus/malus e le fasce gol specificate in precedenza, identiche alla PRIMA e SECONDA FASE.

A parità di gol si terranno presenti:
1 Somma Punti
2 Gol doppi fuori casa
3 Posizione in campionato

Le giornate di serie A delle partite della seconda fase sono le seguenti:

25ª andata sedicesimi
26ª ritorno sedicesimi

28ª andata ottavi
29ª ritorno ottavi

31ª andata quarti
32ª ritorno quarti

34ª andata semifinali
35ª ritorno semifinali

37ª FINALE UNICA

N.B. Per le partite rinviate, se non si recuperano entro le 72h (3 giorni) dall'ultima partita di SERIE A, verranno assegnati i 6 politici a tutti i giocatori delle squadre coinvolte nei recuperi.

MERCATO

La sessione di Mercato parte venerdì 11 settembre ore 9:00 e termina a fine stagione.

Ogni allenatore avrà a disposizione 25 cambi da utilizzare liberamente, sempre rispettando il budget a disposizione e sempre seguendo le quotazioni del sito FANTACALCIO.IT che si aggiornano il giorno dopo ogni giornata di serie A.

Se un giocatore viene contrassegnato con l' può essere sostituito GRATUITAMENTE.*

SCHIERAMENTO DELLA FORMAZIONE

Per il Campionato, ogni fanta-allenatore può schierare la propria formazione fino a **1 minuto prima del calcio d'inizio della prima partita di Serie A** valida per la giornata di riferimento. In caso di mancato inserimento della formazione, il sistema recupererà automaticamente l'ultima formazione schierata, se disponibile. Qualora non fosse presente alcuna formazione precedente, verrà assegnato un **punteggio pari a 55 punti**.

Per le **Coppe**, il funzionamento è analogo: se la formazione non viene schierata entro il termine previsto, il sistema utilizzerà l'ultima formazione inserita nella medesima fase della competizione, se disponibile. In assenza di una formazione valida, verrà assegnato un **punteggio pari a 0**.

GESTIONE PARITA' PUNTEGGIO

Se nelle competizioni a punteggio (CAMPIONATO) risulta esserci un pari merito, verrà garantita la posizione alla squadra che ha fatto registrare il punteggio più alto di giornata tra tutte le giornate della Competizione.

SPEDIZIONE PREMI

Per chi non potrà essere presente alla consueta Cena di Premiazione di fine anno, nel caso andasse a premio, quest'ultimo sarà spedito **a spese** del fanta-allenatore che lo vince. La consegna dei premi avverrà entro 60 giorni dalla fine del Campionato.

GESTIONE SOSPENSIONE CAMPIONATO

Se il Campionato di Serie A per qualsiasi ragione e in qualunque momento, dovesse essere sospeso o non concludersi (con assegnazione o meno dello Scudetto e dei verdetti in generale) la 12° edizione del FantaLago Elite sarà annullata e tutte le squadre verranno automaticamente iscritte alla Undicesima edizione nella stagione successiva.

GESTIONE SOSPENSIONE GIORNATA PER EVENTI ESTERNI

Qualora si verificasse un malfunzionamento del sito/app a ridosso dello schieramento della formazione della giornata in essere, gli amministratori si riservano il diritto di annullare la giornata. Per le competizioni a scontri diretti (es. Coppa), le giornate della fase in corso, verranno traslate di 1.

*AUGURIAMO UN BUON **FANTACALCIO FANTALAGO** 2026/2027 A TUTTI VOI!*

*DOPO IL CALCIO, LO SPORT PIU' BELLO DEL MONDO E' IL…**FANTALAGO**!*